



AUTHORIZED
Training Center

La capacitación
y desarrollo web
más acreditados



Adobe Flash nivel 1: Presentaciones y animación

Presentaciones y animación

Descripción

El software Adobe Flash es el estándar del sector para la creación y entrega interactivas de experiencias virtuales y envolventes presentadas de manera uniforme en ordenadores personales, dispositivos móviles y pantallas de prácticamente cualquier tamaño y resolución.

Objetivos

Con Adobe Flash podrás hacer un sitio web dinámico e interactivo, utilizando una programación amistosa y obteniendo resultados visuales muy atractivos.

Dirigido a

Para quienes se desarrollan profesionalmente en un despacho de diseño gráfico, editorial, imprenta o agencia de publicidad.

Requisitos

Tener nociones básicas del uso de plataformas PC o Macintosh.

Inglés básico.

Duración

15 horas.





Temario

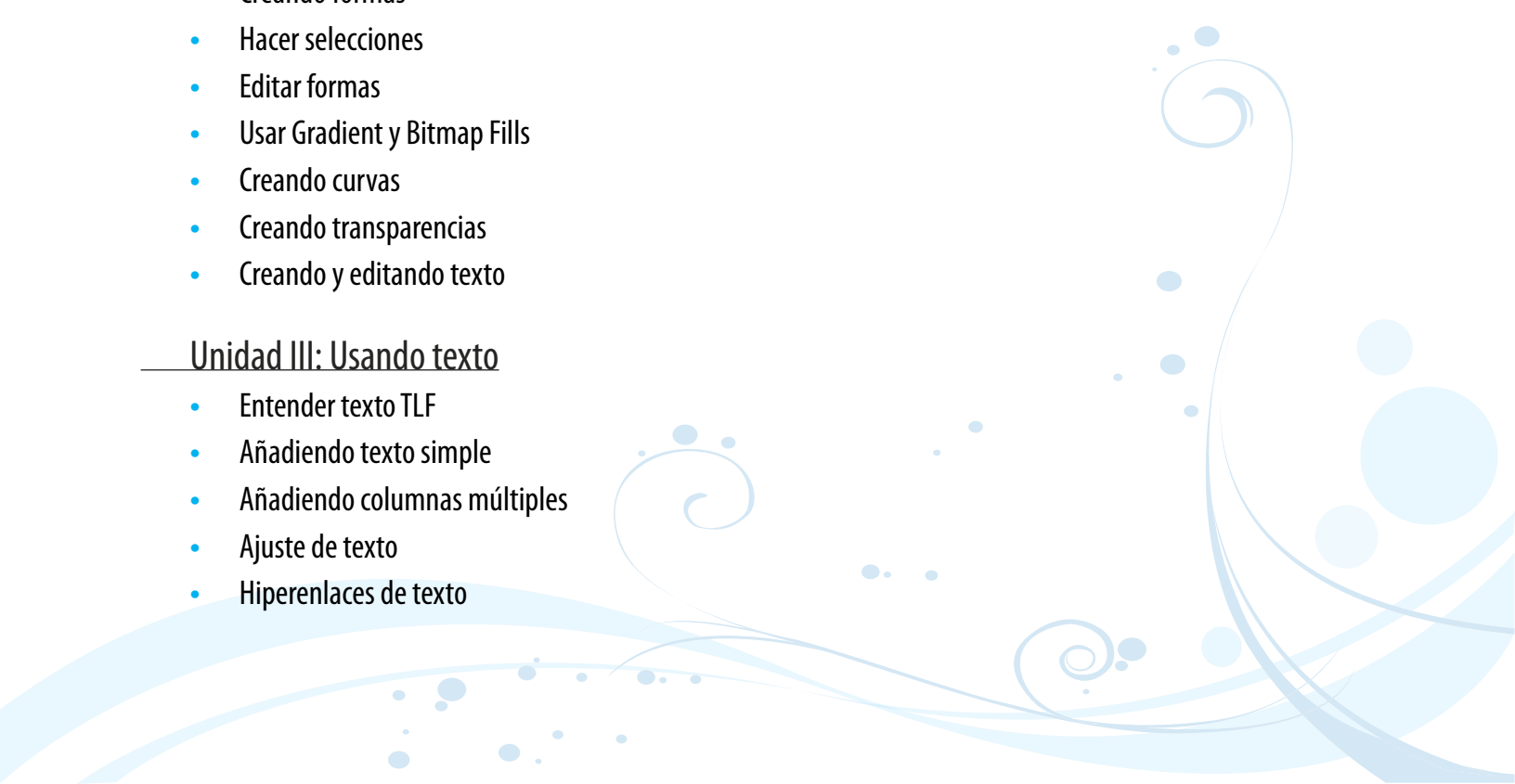
Unidad I: Familiarizarse

- Comenzar Flash y abrir un archivo
- Conocer el área de trabajo
- Trabajando con Library Panel
- Comprendiendo la línea del tiempo
- Organización de capas en una línea del tiempo
- Usando el Properties Inspector
- Usando el Tools Panel
- Deshacer los pasos en Flash
- Vista previa de su película
- Publicación de su película
- Salvar su película
- Encontrar recursos para el uso de Flash

Unidad II: Trabajando con gráficos

- Trazos de comprensión y relleno
- Creando formas
- Hacer selecciones
- Editar formas
- Usar Gradient y Bitmap Fills
- Creando curvas
- Creando transparencias
- Creando y editando texto

Unidad III: Usando texto

- Entender texto TLF
 - Añadiendo texto simple
 - Añadiendo columnas múltiples
 - Ajuste de texto
 - Hiperenlaces de texto
- 



- Creación de textos de usuario de entrada
- Carga de texto externo

Unidad IV: Trabajando con sonido y video

- Entender los archivos de proyecto
- Usando sonidos
- Entender Flash Video
- Usando Adobe Media Encore
- Reproducción de un video externo
- Trabajando con video y transparencia
- Usando Cue Points
- Incrustación de un video Flash

Unidad V: Cargar y controlar contenido Flash

- Cargar contenido externo
- Eliminar contenido externo
- Clips de película de control
- Creando Masks

Unidad VI: Publicar documentos Flash

- Pruebas de un documento Flash
- Comprendiendo el Bandwidth Profiler
- Añadiendo Metadata
- Publicando una película para la web
- Opciones alternativas de publicación

