



Adobe Dreamweaver nivel 2: Desarrollo del sitio Web

Descripción

Aplicación en forma de estudio destinada para la construcción y edición de sitios y aplicaciones Web gran calidad y difusión con una de las herramientas de creación Web líderes del sector.

Objetivos

Crear páginas web dinámicas, con un lenguaje de programación accesible y fácil de entender, previsualizándolas en tiempo real, altamente funcionales, fáciles de actualizar y modificar.

Dirigido a

Personas que se desarrollan profesionalmente en un despacho de diseño gráfico, editorial, imprenta o agencia de publicidad.

Requisitos

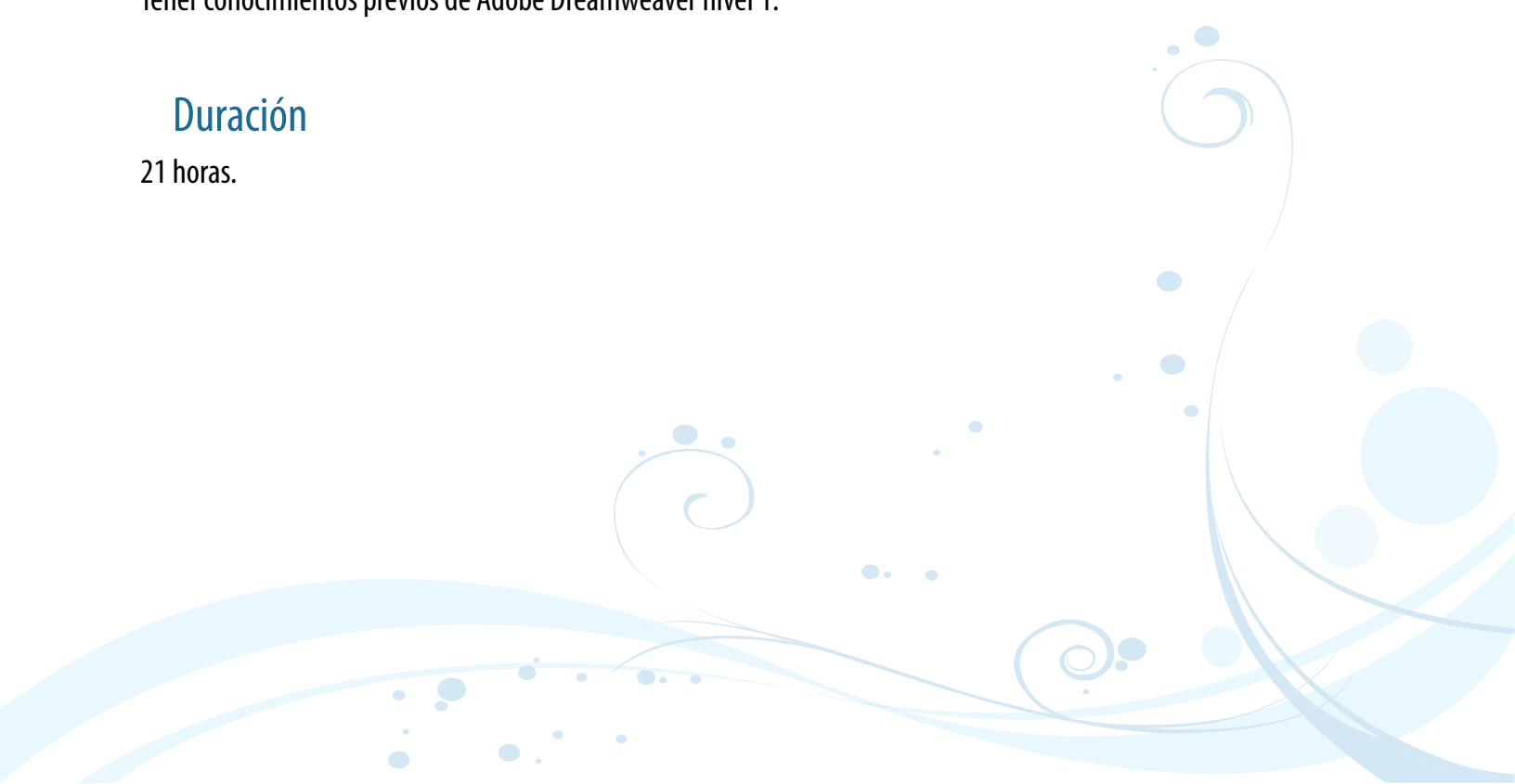
Tener nociones básicas del uso de plataformas PC o Macintosh.

Utilizar y conocer el entorno Web y los navegadores Web.

Tener conocimientos previos de Adobe Dreamweaver nivel 1.

Duración

21 horas.





Temario

Unidad I: Control de layout con CSS

- Comprensión del layout de la página
 - Control de layout
 - Uso de AP Divs para la diagramación
 - Soporte del navegador
 - Crear AP divs
 - Seleccionar un AP divs
 - Utilizar el panel de AP Elements
 - Manipulando las propiedades de los AP Divs
 - Predeterminando las preferencias de los AP Divs
 - AP Divs anidados
 - Utilización de reglas y guías
 - Mover una guía
 - Remover una guía
- Añadir CSS a los AP Divs
 - Modelo de la caja CSS
 - Viendo el modelo de la caja
 - Tips de la herramienta
 - Añadiendo márgenes y padding
 - Añadiendo Bordes
- Uso del posicionamiento absoluto y relativo
- Centrando una caja
- Diseñar con DIVs
 - Insertar etiquetas DIVs
 - Class vs ID
 - Agregar una selector ID a una hoja de estilos
 - Propiedad Float
- Inspección de CSS en Live View

Unidad II: Plantillas

- Plantillas
 - Regiones



- Crear Plantillas
- Definir regiones editables
- Eliminar regiones editables
- Crear un documento basado en una plantilla
- Aplicar una plantilla a una página existente
- Editar Plantillas
- Edit In Context
 - Requerimientos
 - Agregar una marca de Incontext Editing
 - Control de la región editable
 - Eliminando las regiones editables
 - Editando una página con Incontext Editing
 - Ventajas y desventajas de Incontext Editing

Unidad III: Creación de páginas interactivas

- Introducción a los Behaviors
- Insertar un comportamiento
- Mostrar-ocultar AP elements
- Llamar Javascript
- Behaviors básicos
 - Mensajes emergentes
 - Texto de la barra de estado
 - Carga previa de imágenes
 - Abrir una ventana del navegador
 - Cambio de Propiedades
 - Comprobar Plug-ins
 - Drag AP Element
 - Swap Images
 - Elaboración de ventanas arrastrables
 - Incrustar Javascript
- Behaviors de Spry



Unidad IV: Creación de data sets y componentes de Spry

- Creación de un data set a partir de un HTML
- Uso del asistente de Data Sets para HTML
 - Mostrar la información en tablas de Spry
 - Uso de una región de detalle
 - Creación de la página maestro-detalle
- Creación de un Data set a partir de un XML
 - Uso del asistente de Data Sets para XML
- Ensayo 12-2 Manejo De Xml Data Set
- Intercambio de Data Set
 - Filtrando un Data Set
- Desplegar la información en lista
- Crear un Spry de lista
- Uso de un Spry de texto
 - Spry Widgets
 - Spry Tabs
 - Spry Accordion
 - Collapsible panel
 - Spry Tooltips
 - Eliminar un Spry Widget
 - Manejo De Spry Tooltip.
 - Uso De Un Spry Accordion

Unidad V: Construcción de Formularios

- Formularios
 - Crear un formulario
 - Propiedades del formulario
- Objetos de formulario
 - Campos de Texto
 - Checkboxes
 - Botones de radio
 - Grupos de botón de radio y check boxes
 - List/Menu
 - Listar Valores



- Jump Menu
- Botones
- Carga de archivos
- Fieldset
- Tips
- Widgets para formularios
 - Spry campo de texto
 - Spry Checkbox
 - Spry Select
 - Spry Password
 - Spry Confirmación
 - Spry grupo de radio
 - Text Area
- Ensayo 13-2 Uso De Formas Spry
- Procesamiento de formas
 - Acción de forma
 - Método e información de la forma
- Añadir comportamientos de Javascript
- Validación de un formulario
- Ensayo 13-3 Aplicación De Comportamientos a Formularios
 - Creación de la página de Respuesta

Unidad VI: Agregando Multimedia

- Colocar una película Flash
- Insertar audio
- Mostrar video de Flash

Unidad VII: Revisión, mantenimiento y actualización del sitio

- Pruebas básicas de usabilidad
- Recolección de comentarios acerca del sitio
- Presentación de páginas
- Probar el sitio
 - Revisión de ligas
 - Arreglar ligas rotas



- Compatibilidad con los navegadores
 - Revisión automática de navegadores
 - Revisión manual de la compatibilidad con los navegadores
 - Adobe BrowserLab
 - Reporte del sitio
- Ensayo 15-1 Probar El Sitio
 - Checar La Accesibilidad
- Mantenimiento de archivos
 - Renombrar archivos
 - Mover archivos
 - File Browse integrado
- Ensayo 15-2 Mantenimiento de Archivos y Folders
- Conexión con un sitio remoto
 - Agregar un sitio remoto
- Sincronización de archivos
 - Referencias de etiquetas, atributos y valores HTML y XHTML estándar y obsoletos
 - Lista de etiquetas del HTML y XHTML estándar y obsoletas
 - Referencia de colores HTML en ingles, hexadecimal y RGB

